**Title of error: upotrebiMagiju error pri izračunavanju zdravlja kada je energija manja od potrebne energije**

**Severity: Major**

**Environment Info**

**Date & Name of the Reporter:** 30.3.2019, Zlatko Hajdarevic

**Operating System: Windows 10**

**Software environment: IntelliJ IDEA version 2019.1.2, JUnit version 5**

**Description:**

**Reproducible: yes (100%)**

**Test id:** upotrebiMagiju\_ShouldReturnAnAdequateResult\_  
 IfInteligencijaIsGreaterThanPotrebnaInteligencija\_AndEnergijaIsLessThanPotrebnaEnergija  
 WhenZdravljeIsGreaterThanPotrebnaEnergija

**Procedure: (describe steps how to reproduce error)**

* **Koristeći Mockito biblioteku kreirati stub za klasu Magija i podesiti atribute za potrebnu energiju, potrebnu inteligenciju i štetu.**
* **Kreirati prvi objekat klase Igrac p1 i podesiti sve njegove atribute, atribut inteligencija podesiti da ima veću vrednost od atributa potrebnaInteligencija, energija manja od potrebnaEnergijai zdravlje veće od potrebnaEnergija.**
* **Kreirati drugi objekat klase Igrac p2 i podesiti sve njegove atribute.**
* **Pozvati metod upotrebiMagiju i proslediti potrebne argumente.**

**Description of error:**

**Metod vraća tačan rezultat za nanetu štetu i energija će nakon izvršavanja dobiti tačnu vrednost, ali vrednost igračevog zdravlja, na osnovu dokumentacije u slučaju kada je energija manja od potrebne energija, bi trebala da bude umanjena za vrednost potrebne energije. U ovom slučaju zdravlje ima vrednost 100, potrebnaEnergija 10, što znači da nakon izvršavanja, vrednost zdravlja bi trebala da bude 90, međutim vrednost je 99 što znači da je došlo do greške.**

**Expected result:**

**90**

**Comments:**

**Additional Info:**